

Butarienne | Nom _____ | Joueur _____

Âge _____ | Classe _____ | Chronique _____

Attributs

Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○	Altération	○○○○○
Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Intégration	○○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○○	Sang-Froid	○○○○○	Masse	●●●○○

Compétences

Mental (Incompétence : -3)

Bricolage	○○○○○
Connaissance	○○○○○
Interface	○○○○○
Investigation	○○○○○
Médecine	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○
Technologie	○○○○○

Physique (Incompétence : -1)

Arme à feu	○○○○○
Arme blanche	○○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre	○○○○○
Discrétion	○○○○○
Larcin	○○○○○
Pilotage	○○○○○
Survie	○○○○○

Social (Incompétence : -1)

Animaux	○○○○○
Baratin	○○○○○
Commandement	○○○○○
Empathie	○○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Socialisation	○○○○○

Biotique

Divers

Potence ○○○○○

Charge max ○○○○○

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□

□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Spécialités

_____

_____

_____

Initiative _____

Défense _____

Bonus dégâts _____

Vitesse _____

Perception _____

Avantages

Oeil de lynx (P)	●●●●●
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Volonté

□□□□□□□□□□

Santé

□□□□□□□□

□□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle _____

Emplacements _____

Protocole _____

Intégrité _____

Détection _____

Modules

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Armure

Carac.

Armure ○○○○○

Cellules ○○○○○○○

Rechargement _____

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	●●●
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-3 -2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1

Alliés synthétiques

Nom _____

Force ○○○○○○○○	Vitesse _____	Cellules ○○○○○○○○	IV ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○	Bagarre ○○○○○	Armure ○○○○○○○○	Résolution ○○○○○○○○
Dégâts _____	Arme à feu ○○○○○	Masse ○○○○○○○○	Intégrité _____
Mod. armure _____	**Santé**	**Énergie**	**Bouclier**
Portée _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
AF _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□

Nom _____

Force ○○○○○○○○	Vitesse _____	Cellules ○○○○○○○○	IV ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○	Bagarre ○○○○○	Armure ○○○○○○○○	Résolution ○○○○○○○○
Dégâts _____	Arme à feu ○○○○○	Masse ○○○○○○○○	Intégrité _____
Mod. armure _____	**Santé**	**Énergie**	**Bouclier**
Portée _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
AF _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□

Notes